Taller Principios

SRP – OCP – LCP

**(Single Responsibility Principle / Open Closed Principle / Liskov Principle)**

Nombre: Luis Orozco

# Objetivos:

* Identificar incumplimiento a los principios SRP – OCP – LCP.
* Corregir código que incumpla los principios SRP – OCP – LCP.
* Utilizar Github como herramienta colaborativa para cargar los proyectos.
* Lengua de programación JAVA

# Instrucciones

* En taller se debe realizar individualmente.
* Usted trabajará con el proyecto en un repositorio de Github. El proyecto está compuesto por 6 paquetes (2 por cada principio, “Wrong” y “Good”).
* Descargue el proyecto desde el repositorio llamado: https://github.com/neortiz1
* Los paquetes que contienen **‘mal’** en su nombre, contiene clases e interfaces que incumplen un principio. Las tres primeras letras del nombre del paquete le indican el principio que se está incumpliendo.
* Analice el código y reestructure las clases (Refactorizar), de modo que el principio SOLID se esté cumpliendo. Agregue su propuesta de la solución en los sub-paquetes **‘Good’** respectivos.

# Conteste

Explique brevemente como cada principio se incumplió en el código analizado.

* SRP: la clase Vehicle debe tener un solo propósito así que se creó la clase FuelPump para dar el método reFuel
* OCP: En la clase EventHandler se verifica que realizaba la modificación de los atributos de Vehicle, entonces, se creó varias clases con los métodos de conducción para modificar los atributos sin interactuar en Vehicle
* LSP: no se realiza correctamente la abstracción de la clase Bird ya que Ostrich no puede volar, entonces se crea la clase Flying para realizar su abstracción en la clase Duck y tengan los métodos que cada uno realiza.

# Entregable

* Enlace al repositorio de GitHub donde colocaron su solución a cada principio y este archivo Word.